**USE CASE: SISTEM INFORMASI PENYEWAAN KESENIAN DAERAH**

1. Penyewa : a. Melakukan registrasi penyewa

b. melakukan login penyewa

c. mencari komunitas kesenian

d. menyewa

e. membayar

f. feedback

g. pembatalan

1. Komunitas : a. melakukan registrasi komunitas

b. melakukan login komunitas

c. pendaftaran baru

d. memanajemen profil komunitas

e. konfirmasi pagelaran sudah dilakukan

f. konfirmasi penerimaan

g. pembatalan

1. Admin : a. melihat record
2. Sistem Pembayaran : a. autentifikasi pembayaran